



REGULAMENTO GERAL DO CAMPEONATO NACIONAL DE TIRO

OVERALL 2025

1. OBJETIVO

- 1.1. O **Campeonato Nacional de Overall 2025** organizado pela Confederação dos Atiradores e Caçadores do Brasil – CACBR, CNPJ nº 48.294.146/0001-13, CR nº 001.000.740-73 tem como objetivo promover a prática segura e competitiva formal do Tiro Esportivo em todo o território nacional para Atiradores Desportivos devidamente registrados no Exército Brasileiro nas **modalidades Tiro de Precisão, Pistola, Revólver, Espingarda, Revólver/Pistola e Carabina/Fuzil**.
- 1.2. O evento será realizado em conformidade com as normas de segurança e regulamentos estabelecidos bem como suas regras específicas para as modalidades ofertadas no Campeonato.

2. PARTICIPANTES

- 2.1. Poderão participar do campeonato Atletas filiados à **CACBR** maiores de 14 anos devidamente registrados no Exército Brasileiro através do **Certificado de Registro de Atirador Desportivo** válido que não estejam inadimplentes no Clube participante onde ele realizará sua prova.
- 2.2. Todos os participantes devem apresentar documento de identificação válido, Certificado de Registro de Arma de Fogo expedido pelo Exército Brasileiro (**SIGMA**) e Guia de Tráfego.

3. CATEGORIAS DE ARMAS

- 3.1. PISTOLA
- 3.2. REVÓLVER

- 3.3. ESPINGARDA
- 3.4. CARABINA
- 3.5. FUZIL

4. CALIBRES DE ARMAS

- 4.1. Poderão ser utilizados **TODOS** os calibres listados na Portaria Conjunta - C EX/DG-PF Nº 2, de 6 de novembro de 2023 que sejam acima do **.22LR**.

5. MODALIDADES/DIVISÕES

5.1. Modalidade Pistola

- 5.1.1. Divisão - Pistola - Mira Aberta - 07 Metros - Alvo Humanóide (04 Tiros).
- 5.1.2. Divisão - Pistola - Mira Aberta - 07 Metros - Alvo de 4 Cores (04 Tiros).

5.2. Modalidade Revólver

- 5.2.1. Divisão - Revólver - Mira Aberta - 07 Metros - Alvo Humanóide (04 Tiros).
- 5.2.2. Divisão - Revólver - Mira Aberta - 07 Metros - Alvo 4 Cores (04 Tiros).

5.3. Modalidade Revólver/Pistola

- 5.3.1. Divisão - Pistola/Revólver - Mira Red Dot - 10 Metros - Alvo de 4 Cores (04 Tiros)

5.4. Modalidade Espingarda

- 5.4.1. Divisão - Espingarda - Mira Aberta - 15 Metros - Alvo Humanóide (02 Tiros).
- 5.4.2. Divisão - Espingarda - Mira Aberta - 15 Metros - Alvo de 4 Cores (04 Tiros).
- 5.4.3. Divisão - Espingarda - Mira Aberta - 15 Metros - Alvo Plate Metálico (03 Tiros).

5.5. Modalidade Fuzil

- 5.5.1. Divisão – Fuzil - Mira Aberta - 15 Metros - Alvo 4 Cores (04 Tiros).

5.6. Modalidade Carabina

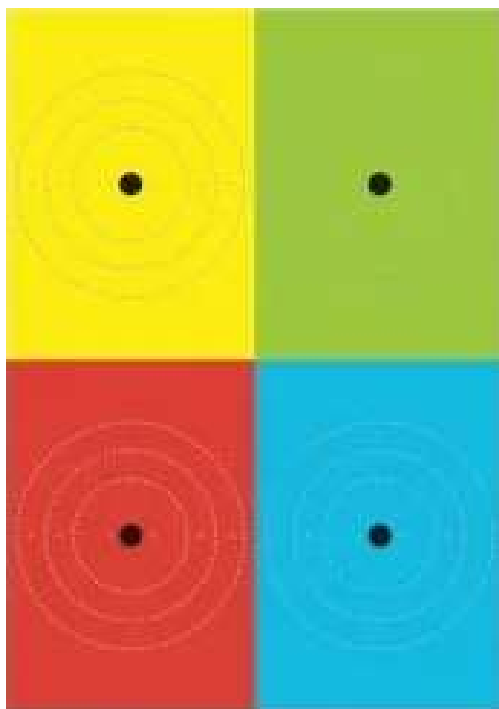
- 5.6.1. Divisão – Carabina - Mira Aberta - 15 Metros - Alvo 4 Cores (04 Tiros).

5.7. Modalidade Tiro de Precisão

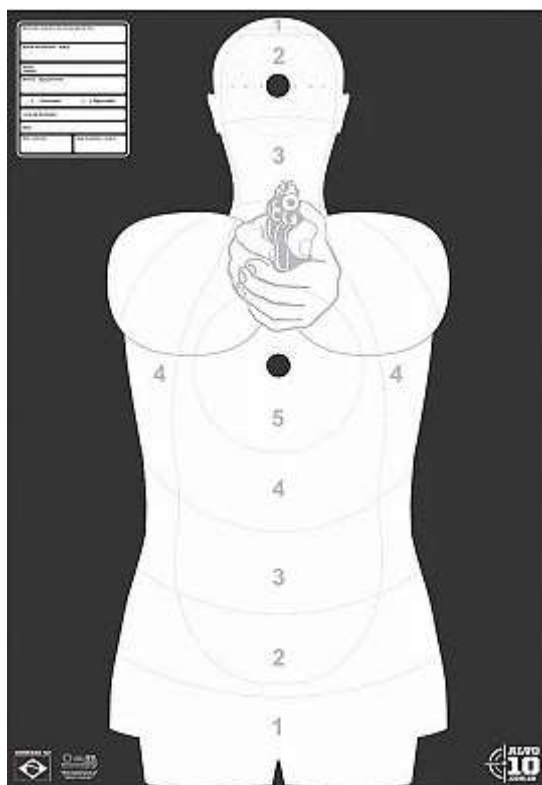
- 5.7.1. Divisão – Carabina/Fuzil - Mira Óptica - 25 Metros - Alvo 4 Cores (04 Tiros).
- 5.7.2. Divisão – Carabina/Fuzil - Mira Óptica - 50 Metros - Alvo 4 Cores (04 Tiros).

6. ALVOS:

- 6.1. **Alvo de 4 Cores** – Padrão da Polícia Federal de (48x66cm), com no mínimo 120gr de gramatura, fabricado em papel opaco, sem coating, para evitar reflexos. Este alvo pode ser adquirido nas gráficas homologadas, Mercado Livre, Shoppe, etc



- 6.2. **Alvo Humanóide** – Padrão da Polícia Federal de (48x66cm), com no mínimo 120gr de gramatura, fabricado em papel opaco, sem coating, para evitar reflexos. Este alvo pode ser adquirido nas gráficas homologadas, Mercado Livre, Shoppe, etc



- 6.3. **Plate Metálico** – REDONDO com haste de metal de no mínimo 18cm x 18cm e no máximo 20cm x 20cm de diâmetro, numerados 1º, 2º e 3º. Este alvo pode ser fabricado

ou adquirido nas empresas especializadas, Mercado Livre, Shoppe, etc (a numeração pode ser feita com pincel preto ou tinta preta)



7. DISTÂNCIAS DE TIRO, TEMPO DE PROVA, SÉRIES E QUANTIDADE DE TIROS

7.1. Armas Curtas (Pistola e Revólver) - 04 (quatro) Tiros no Total.

7.1.1. A distância de tiro será de **07 METROS** para **MIRA ABERTA**.

7.1.2. A distância de tiro será de **10 METROS** para **MIRA RED DOT**.

7.1.3. O tempo total de prova é de **20 (vinte) segundos** para o **ALVO HUMANÓIDE**, sendo **10 (dez) segundos para cada Série** (1ª Série 2 (dois) Tiros na Cabeça e 2ª Série 2 (dois) Tiros Série – Corpo/Torax).

7.1.4. O tempo total de prova é de **40 (quarenta) segundos** para o **ALVO DE 4 CORES**, sendo **10 (dez) segundos para cada Série/Cor** (1ª Série 1(um) Tiro na Cor Amarela, 2ª Série 1(um) Tiro na Cor Vermelha, 3ª Série 1(um) Tiro na Cor Verde e 4ª Série 1(um) Tiro na Cor Azul).

7.2. Armas Longas de Alma Raiada (Carabina/Fuzil) - 04 (quatro) Tiros no Total.

7.2.1. A distância de tiro será de **15 METROS** para **MIRA ABERTA**.

7.2.2. A distância de tiro será de **25/50/100 METROS** para **MIRA ÓPTICA**.

7.2.3. O tempo total de prova é de **20 (vinte) segundos** para o **ALVO HUMANÓIDE**, sendo **10 (dez) segundos para cada Série** (1ª Série 2 (dois) Tiros na Cabeça e 2ª Série 2 (dois) Tiros Série – Corpo/Torax).

7.2.4. O tempo total de prova é de **40 (quarenta) segundos** para o **ALVO DE 4 CORES**, sendo **10 (dez) segundos para cada Série/Cor** (1ª Série 1(um) Tiro na Cor Amarela, 2ª Série 1(um) Tiro na Cor Vermelha, 3ª Série 1(um) Tiro na Cor Verde e 4ª Série 1(um) Tiro na Cor Azul).

7.3. Armas Longas de Alma Lisa (Espingarda) – 02 a 04 (dois a quatro) Tiros no Total.

7.3.1. A distância de tiro será de **15 METROS** para **MIRA ABERTA**.

7.3.2. A distância de tiro será de **25/50/100 METROS** para **MIRA ÓPTICA**.

7.3.3. O tempo total de prova é de **20 (vinte) segundos** para o **ALVO HUMANÓIDE**, sendo **10 (dez) segundos para cada Série** (1ª Série 1 (um) Tiro na Cabeça e 2ª Série 1 (um) Tiros no Corpo/Torax).

7.3.4. O tempo total de prova é de **40 (quarenta) segundos** para o **ALVO DE 4 CORES**, sendo **10 (dez) segundos para cada Série/Cor** (1ª Série 1(um) Tiro na Cor Amarela, 2ª Série 1(um) Tiro na Cor Vermelha, 3ª Série 1(um) Tiro na Cor Verde e 4ª Série 1(um) Tiro na Cor Azul).

7.3.5. O tempo total de prova é de **15 (quinze) segundos** para o **ALVO PLATE METÁLICO**, sendo **05 (cinco) segundos para cada Série** (1ª Série 1 (um) Tiro no **Plate 1**, 2ª Série 1 (um) Tiro no **Plate 2** e 1 (um) Tiro no **Plate 3**).

7.3.6. Os Plates Metálicos devem estar distantes $\frac{1}{2}$ (um metro e meio) um do outro em linha reta.

8. PONTUAÇÃO E PENALIDADES:

8.1. A pontuação do **Alvo de 4 Cores** é: “X, 5, 4, 3 e 0”, o **X (mosca) vale 07 pontos** e o 0 (zero) é qualquer tiro fora da linha externa do 3.

8.1.1. O Atirador deverá efetuar 01 (um) disparo em cada cor do alvo sendo **1ª Série Amarela, 2ª Série Vermelha, 3ª Série Verde e 4ª Série Azul**, e a Súmula será preenchida de igual modo, ou seja, a pontuação de cada Série/Cor.

8.1.1.1. Caso seja identificado mais de cinco disparos em uma mesma cor, deverá ser considerado nesta cor o disparo de menor pontuação e os demais disparos devem ser descartados, marcados como 0 (zero) na Sumula.

8.2. A pontuação do **Alvo Humanóide** é: “X, 5, 4, 3 2, 1 e 0”, o **X (mosca) vale 07 pontos** e o 0 (zero) é qualquer tiro fora da linha externa do Alvo em toda a extensão de cor preta.

8.2.1. Nas Modalidades com Armas Curtas ou Longas de Alma Raiada o Atirador deverá efetuar **2 (dois) disparos na 1ª Série na Cabeça** e mais **2 (dois) disparos na 2ª Série no Corpo/Torax**, e a Súmula será preenchida de igual modo, ou seja, a pontuação de cada Série 1 – Cabeça e Serie 2 – Corpo.

8.2.1.1. Caso seja identificado mais de dois disparos na Cabeça ou no Corpo/Torax, deverão ser considerados os dois disparos de menor pontuação e os demais disparos devem ser descartados, marcados como 0 (zero) na Sumula.

8.2.2. Nas Modalidades com Espingarda o Atirador deverá efetuar **1 (um) disparo na 1ª Série na Cabeça** e mais **1 (um) disparo na 2ª Série no Corpo/Torax**, e a Súmula será preenchida de igual modo, ou seja, a pontuação de cada Série 1 – Cabeça e Serie 2 – Corpo.

8.2.2.1. Caso seja identificado mais de um disparo na Cabeça ou no Corpo/Torax, deverão ser considerados os dois disparos de menor pontuação e os demais disparos devem ser descartados, marcados como 0 (zero) na Sumula.

8.3. Cada penalidade listada a seguir aplicada pelo arbitro/delegado será de menos 1 (um) ponto.

8.3.1. Ultrapassar o tempo total estipulado para cada série.

8.3.2. Efetuar menos de 20 (vinte) disparos no alvo.

8.3.3. Efetuar mais de 20 (vinte) disparos no alvo.

8.3.4. Queimar a largada.

8.3.5. Não respeitar as normas básicas de segurança no manuseio de armas de fogo e conduta no Estande.

9. CRITÉRIOS PARA DESEMPATE:

9.1. Em caso de empate na Etapa, o desempate será feito automaticamente pelo sistema da Shooting House levando em consideração a seguinte ordem:

- 1ª) Maior quantidade de acertos no X.
- 2ª) Maior quantidade de acertos no X, 5, 4, 3, 2, 1
- 3ª) Maior quantidade de acertos no X, 5, 4, 3, 2, 1 por série.
- 4ª) Se ainda assim houver empate, o sistema irá desempatar por idade, vencendo o Competidor Mais Velho.

9.2. Em caso de empate no Resultado Final do Campeonato, o desempate será feito automaticamente pelo sistema da Shooting House levando em consideração a seguinte ordem:

- 1ª) Soma de todas as Etapas
- 2ª) Melhor na última Etapa do Campeonato.
- 3ª) Da melhor à pior Etapa.
- 4ª) Se ainda assim houver empate, vencerá o Competidor Mais Velho.

10. CATEGORIAS E CLASSES DOS ATLETAS:

10.1. As Categorias, Classes e Gêneros deste Campeonato são divididas conforme a **TABELA DE CLASSIFICAÇÃO DE ATLETAS** abaixo:

TABELA DE CLASSIFICAÇÃO DE ATLETAS – PISTOLA/REVÓLVER/CARABINA/FUZIL			
CATEGORIA	CLASSE	PONTUAÇÃO	GÊNERO

Iniciante	B	0 a 16 pontos	Masculino
Avançada	A	17 a 28 pontos	Masculino
Damas	-	0 a 28 pontos	Feminino
OVERALL	-	0 a 28 pontos	Masculino/Feminino

TABELA DE CLASSIFICAÇÃO DE ATLETAS – ESPINGARDA			
CATEGORIA	CLASSE	PONTUAÇÃO	GÊNERO
OVERALL	-	0 a 30 pontos	Masculino/Feminino

10.2. Todos os Atletas serão Classificados na Categoria **OVERALL** (geral) independentemente de sua pontuação, gênero ou condição física. Essa é a Categoria que será utilizada para consolidar o **Ranking Geral e a Premiação Final do Campeonato**.

10.3. Os Atletas também serão classificados automaticamente em sua primeira participação no Campeonato pelo sistema Shooting House de acordo com sua Pontuação Inicial de acordo com a Tabela acima.

10.4. O Atleta já classificado poderá automaticamente ser reclassificado pelo sistema da menor para a maior Classe dependendo dos seus resultados em cada Etapa, contudo, o Atleta não poderá regredir de Classe, somente subir.

11. CONDUÇÃO E COMANDOS DE PROVA:

11.1. NA PROVA DE ALVO DE 4 CORES PARA PISTOLA, REVÓLVER, CARABINA, FUZIL E ESPINGARDA SEGUIR CONFORME ABAIXO:

11.1.1. As provas são feitas com uma única arma/modelo/calibre.

11.1.2. O Atleta ao ser chamado pelo Instrutor/Árbitro para realizar sua prova, deverá se dirigir ao Posto de Tiro designado levando consigo somente sua arma desmuniada, **quatro munições** e equipamento de proteção individual.

11.1.3. O Atleta no Posto de Tiro designado, deverá obedecer estritamente os comandos do Instrutor/Árbitro.

11.1.4. Antes de iniciar a prova, o Instrutor/Árbitro deverá informar ao Atleta a quantidade de disparos que ele deverá realizar, em qual tempo, em qual alvo e em qual distancia.

11.1.5. O Instrutor/Árbitro deverá possuir em mãos um apito e um cronógrafo e dará os seguintes comandos:

11.1.5.1. **ATENÇÃO PISTA QUENTE.** Atirador, preparar, municiar, alimentar, carregar a arma, e ficar pronto no tempo de até 1 (um) minuto.

“Neste momento, o atirador deverá permanecer em pé, sem apoio, em posição segura municiar, alimentar, carregar a arma e aguardar o próximo comando.”

1ª Série - *“Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar um disparo no alvo à sua frente, no alvo de cor **amarela** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e se mantenha em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?”*

2ª Série - *“Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar um disparo no alvo à sua frente, no alvo de cor **vermelha** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e se mantenha em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?”*

3ª Série - *“Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar um disparo no alvo à sua frente, no alvo de cor **verde** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e se mantenha em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?”*

4ª Série - *“Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar um disparo no alvo à sua frente, no alvo de cor **azul** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e coloca a arma aberta na bancada. Atirador compreendeu?”*

11.1.6. Ao término da prova, o Instrutor/Árbitro deve se certificar de que a arma se encontra aberta, solicitar que o Atirador guarde seu equipamento com segurança e após dar o comando de **ATENÇÃO PISTA FRIA**.

11.1.7. Com a **PISTA FRIA** o Instrutor/Árbitro deve ir pessoalmente retirar o alvo do Atirador, realizar a marcação da pontuação, preencher a súmula e assinar o canhoto para o Atirador.

11.2. NA PROVA DE ALVO HUMANÍDE PARA PISTOLA, REVÓLVER, CARABINA E FUZIL SEGUIR CONFORME ABAIXO:

11.2.1. **ATENÇÃO PISTA QUENTE.** Atirador, preparar, municiar, alimentar, carregar a arma, e ficar pronto no tempo de até 1 (um) minuto.

“Neste momento, o atirador deverá permanecer em pé, sem apoio, em posição segura municiar, alimentar, carregar a arma e aguardar o próximo comando.”

1ª Série - *“Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar dois disparos na **CABEÇA** do alvo à sua frente, no tempo de até 15 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e se mantenha em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?”*

2ª Série - *“Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar dois disparos no **CORPO** do alvo à sua frente, no tempo de até 15 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e coloca a arma aberta na bancada. Atirador compreendeu?”*

11.2.2. Ao término da prova, o Instrutor/Árbitro deve se certificar de que a arma se encontra aberta, solicitar que o Atirador guarde seu equipamento com segurança e após dar o comando de **ATENÇÃO PISTA FRIA**.

11.2.3. Com a **PISTA FRIA** o Instrutor/Árbitro deve ir pessoalmente retirar o alvo do Atirador, realizar a marcação da pontuação, preencher a súmula e assinar o canhoto para o Atirador.

11.3. NA PROVA DE ALVO HUMANOÍDE PARA ESPINGARDA SEGUIR CONFORME ABAIXO:

11.3.1. **ATENÇÃO PISTA QUENTE.** Atirador, preparar, municiar, alimentar, carregar a arma, e ficar pronto no tempo de até 1 (um) minuto.

“Neste momento, o atirador deverá permanecer em pé, sem apoio, em posição segura municiar, alimentar, carregar a arma e aguardar o próximo comando.”

1ª Série - “Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar **um disparo** na **CABEÇA** do alvo à sua frente, no tempo de até 15 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e se mantenha em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?”

2ª Série - “Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito realizar **um disparo** no **CORPO** do alvo à sua frente, no tempo de até 15 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e coloca a arma aberta na bancada. Atirador compreendeu?”

11.3.2. Ao término da prova, o Instrutor/Árbitro deve se certificar de que a arma se encontra aberta, solicitar que o Atirador guarde seu equipamento com segurança e após dar o comando de **ATENÇÃO PISTA FRIA**.

11.3.3. Com a **PISTA FRIA** o Instrutor/Árbitro deve ir pessoalmente retirar o alvo do Atirador, realizar a marcação da pontuação, preencher a súmula e assinar o canhoto para o Atirador.

11.4. NA PROVA DE ALVO PLATE METÁLICO PARA ESPINGARDA SEGUIR CONFORME ABAIXO:

11.4.1. **ATENÇÃO PISTA QUENTE.** Atirador, preparar e ficar pronto no tempo de até 1 (um) minuto. Manter a espingarda descarregada e aberta.

“Neste momento, o atirador deverá permanecer em pé, sem apoio, em posição segura alimentar a espingarda mantendo-a aberta e aguardar o próximo comando.”

1ª Série - “Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito **carregar** a espingarda e realizar **um disparo** na **Plate Metálico nº 1** à sua frente, no tempo

de até 5 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e se mantenha em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"

2ª Série - *"Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito **carregar** a espingarda e realizar **um disparo** na **Plate Metálico nº 2** à sua frente, no tempo de até 5 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e se mantenha em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"*

3ª Série - *"Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito **carregar** a espingarda e realizar **um disparo** na **Plate Metálico nº 1** à sua frente, no tempo de até 5 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e coloca a arma aberta na bancada. Atirador compreendeu?"*

11.4.2. Ao término da prova, o Instrutor/Árbitro deve se certificar de que a arma se encontra aberta, solicitar que o Atirador guarde seu equipamento com segurança e após dar o comando de **ATENÇÃO PISTA FRIA**.

11.4.3. Com a **PISTA FRIA** o Instrutor/Árbitro deve ir pessoalmente conferir se todos os Plates estão caídos do Atirador, realizar a marcação da pontuação, preencher a súmula e assinar o canhoto para o Atirador.

12. NORMAS DE SEGURANÇA:

- 12.1. Todas as armas devem ser tratadas como se estivessem carregadas e devem ser manipuladas de acordo com as regras de segurança padrão, assim como aquelas estabelecidas pelo Clube de Tiro participante.
- 12.2. O manuseio de armas fora da linha de tiro é estritamente proibido.
- 12.3. Sempre que as armas não estiverem em uso, devem ser mantidas descarregadas e com os dispositivos de segurança acionados.
- 12.4. Os atiradores devem seguir as instruções dos árbitros em relação à segurança e procedimentos de tiro.

13. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 13.1. A competição será realizada em etapas classificatórias em cada modalidade, culminando em uma **Etapa Final**.
- 13.2. Cada participante deverá realizar a quantidade disparos exigidos no tempo estipulado em cada modalidade inscrita.
- 13.3. O formato inclui rounds específicos para cada modalidade que o atirador estiver inscrito, com pontuações baseadas na precisão e no desempenho do mesmo no alvo homologado pela **CACBR**.

14. EQUIPAMENTO PERMITIDO:

14.1. Todos os participantes devem usar equipamentos de proteção individual, incluindo óculos de proteção e protetores auriculares, sendo o EPI de responsabilidade do Atleta.

14.2. A escolha da munição é de responsabilidade do atirador, desde que a mesma esteja em conformidade com as regulamentações e normas do Clube participante.

15. CRITÉRIOS NA PONTUAÇÃO DOS ALVOS:

15.1. **Alvo de 4 Cores** – Todos os disparos que atinjam o alvo ou não devem ser registrados na Súmula impressa de acordo com o que corresponde no alvo. Sendo X, 5, 4, 3 e 0.

15.2. Sendo 0 (zero) qualquer disparo na área externa da borda de pontuação da cor (amarela, vermelha, verde e azul) ou fora do alvo. Também serão considerados como 0 (zero) os disparos de acordo com o **item 8.1.1.1**.

15.3. **Alvo de HUMANOIDE** – Todos os disparos que atinjam o alvo ou não devem ser registrados na Súmula impressa de acordo com o que corresponde no alvo. Sendo X, 5, 4, 3, 2, 1 e 0.

15.4. Sendo 0 (zero) qualquer disparo na área externa da borda de pontuação da cor branca ou fora do alvo. Também serão considerados como 0 (zero) os disparos de acordo com o **item 8.2.1.1**.

15.5. **Alvo Plate Metálico** – Todos os disparos que atinjam o alvo ou não devem ser registrados na Súmula impressa de acordo com o que corresponde no alvo. Sendo **X** o alvo derrubado e **0 (zero)** o alvo não derrubado. Também serão considerados como 0 (zero) os disparos de acordo com o **item 8.2.2.1**.

15.6.

15.7. Em caso de disparo cruzado (disparo realizado por outro atirador diverso do dono do alvo) a prova dos dois deverá ser encerrada e o atirador que realizou o disparo cruzado será sumariamente **DECLASSIFICADO** e deverá arcar com os custos de novo alvo e nova munição para recomeçar a prova do atirador que foi prejudicado.

16. LANÇAMENTO DO RESULTADO NO SISTEMA ON-LINE:

16.1. Os alvos deverão ser lançados pelo presidente ou delegado do Clube no sistema da Shooting House de forma idêntica ao pontuado na Súmula pelo Instrutor/Árbitro com todas as observações, caso existam no prazo máximo estipulado no Calendário do Campeonato.

16.2. **Alvos de 4 Cores de Pistola, Revólver, Carabina, Fuzil e Espingarda com pontuação igual ou superior a 20 (vinte) pontos** deverão ser fotografados em boa qualidade e o arquivo da imagem juntamente com a **SUMULA ASSINADA** deverão ser anexados no momento do lançamento do resultado. Esse alvo deverá ser guardado

pelo Clube por até 10 dias após o termino da Etapa, após poderá ser entregue ao Atleta ou destruído.

16.3. **Alvos Humanoides de Pistola, Revólver, Carabina e Fuzil com pontuação igual ou superior a 20 (vinte) pontos** deverão ser fotografados em boa qualidade e o arquivo da imagem juntamente com a **SUMULA ASISNADA** deverão ser anexados no momento do lançamento do resultado. Esse alvo deverá ser guardado pelo Clube por até 10 dias após o termino da Etapa, após poderá ser entregue ao Atleta ou destruído.

16.4. **Alvos Humanoides de Espingarda com pontuação igual ou superior a 10 (dez) pontos** deverão ser fotografados em boa qualidade e o arquivo da imagem juntamente com a **SUMULA ASISNADA** deverão ser anexados no momento do lançamento do resultado. Esse alvo deverá ser guardado pelo Clube por até 10 dias após o termino da Etapa, após poderá ser entregue ao Atleta ou destruído.

17. RECURSOS:

17.1. O recurso poderá ser solicitado por qualquer Atleta que discorde com sua pontuação aferida ou penalidades aplicadas pelo Instrutor/Árbitro mediante o pagamento da taxa de R\$ 25,00 que deverá ser recolhida antecipadamente no seu Clube.

17.2. O prazo para recurso será de até 24hs após o término da Etapa, na data estabelecida no Calendário do Campeonato. Após recebido o recurso a **CACBR** irá analisar sua demanda, e decidir se aceita ou não o mesmo.

18. HOMOLOGAÇÃO DOS RESULTADOS:

18.1. O resultado final de cada Etapa será homologado e divulgado na data estabelecida no Calendário do Campeonato disponível em nosso site oficial.

19. CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO E PREMIAÇÃO:

19.1. A Classificação Final do Campeonato por Modalidade/Divisão será realizada automaticamente pelo Sistema Shooting House na Categoria **OVERALL** (geral). Nesta Categoria serão reunidos e Classificados todos os Atletas independente do seu gênero ou condição física na mesma Modalidade que tenham participado de no mínimo 03 (três) Etapas Mensais.

19.2. Na Categoria **OVERALL** o sistema irá gerar um **Ranking por Modalidade/Divisão** somando a pontuação de todas as participações dos Atletas durante as **12 (doze) Etapas do Campeonato de janeiro a dezembro de 2025**.

19.3. A **Premiação Final do Campeonato** será uma **Medalha do 1º ao 10º Colocado** por Modalidade/Divisão do Campeonato na Categoria **OVERALL**.

19.4. As Medalhas dos Atletas vencedores serão enviadas via Correios via para o endereço do Clube de Tiro que são filiados após o Resultado Final do Campeonato ser homologado.

20. TAXA DE INSCRIÇÃO LOCAL/ON-LINE:

- 20.1. O valor da **Taxa de Inscrição do Atleta** por modalidade em cada etapa classificatória é de **R\$ 25,00** que serão divididos da seguinte forma: **“R\$ 17,50 para o Clube e R\$ 7,50 para a Confederação.”**
- 20.2. A Taxa de Inscrição Local será paga diretamente ao Clube de Tiro no momento da prova ou On-line via PIX QRCODE no momento da Inscrição pelo site.
- 20.3. O participante poderá a fim de melhorar sua pontuação se reinscrever na Modalidade/Divisão, sendo necessário pagar nova Taxa de Inscrição a cada prova realizada.

21. PRESTAÇÃO DE CONTAS E REPASSE:

- 21.1. A prestação de contas do Clube estará disponibilizada no Site Oficial da Confederação conforme Calendário Oficial.
- 21.2. O Clube de Tiro deverá realizar o Repasse do percentual de 30% (trinta por cento) do valor das Taxas de Inscrições Locais arrecadadas dos Atletas à CACBR no prazo estabelecido no Calendário da Competição através da cobrança via PIX que lhe será enviada pelo sistema, email e WhatsApp.
- 21.3. A CACBR deverá realizar o Repasse do percentual de 70% (setenta por cento) do valor das Taxas de Inscrições On-line arrecadadas dos Atletas ao Clube no prazo estabelecido no Calendário da Competição através da cobrança via PIX que lhe será enviada pelo sistema, email e WhatsApp.

22. DA INADIMPLENCIA E PENDENCIA DE DOCUMENTOS:

- 22.1. Clubes de Tiro e Atletas que estiverem inadimplentes e/ou com documentação pendente não poderão se inscrever na Etapa enquanto sanarem a pendencia.

23. DISPOSIÇÕES GERAIS:

- 23.1. **A Confederação dos Atiradores e Caçadores do Brasil - CACBR** reserva-se o direito de desclassificar qualquer participante que não cumpra as normas de segurança ou viole as regras estabelecidas, assim como em caso de comportamento antiético.
- 23.2. Os Resultados Finais (Ranking) serão anunciados após a conclusão de todas as etapas da competição conforme Calendário divulgado no site oficial da Confederação.
- 23.3. Decisões dos Instrutores/Árbitros a respeito das penalidades são finais e não estão sujeitas a apelação. O participante poderá interpor recurso somente em caso de discordância de sua pontuação, situação pela qual o alvo poderá ser re-avaliado pela CACBR.

24. ALTERAÇÕES NO REGULAMENTO:

- 24.1. **A Confederação dos Atiradores e Caçadores do Brasil - CACBR** reserva-se o direito de fazer alterações no regulamento a qualquer momento, se necessário, para garantir a segurança e a justiça da competição.
- 24.2. Ao participar do **Campeonato Nacional de Overall2025**, todos os atiradores concordam em cumprir este regulamento em sua totalidade. A não observância das regras estabelecidas pode resultar em desqualificação e/ou medidas disciplinares adicionais.
- 24.3. Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação no Site Oficial e se aplica integralmente ao **Campeonato Nacional de Overall2025**.